



AUTOR(ES): HUGO EDMAR DIAS SANTOS e ROSIVALDO ANTONIO GONÇALVES.
ORIENTADOR(A): DÉBORA SANTOS RODRIGUES

A ELIPSE DE CURVATURA NO ESTUDO DE 2-VARIEDADES IMERSAS EM R^n , $n \geq 4$

Introdução

Neste presente trabalho, descrevemos o conceito de *elipse de curvatura*, que é definida como o lugar geométrico que contém os extremos dos vetores curvatura normal das seções normais de uma 2-variedade (ou superfície) com o hiperplano gerado pela soma direta de seu espaço normal com alguma direção tangente.

O conceito de elipse de curvatura foi introduzido por Kommerell em [3] e depois estudado por Little em [2] onde faz uma análise detalhada da elipse de curvatura, caracterizando propriedades geométricas de superfícies em termos dessa elipse e mostrando que a generalização desta para variedades é uma variedade de *Veronese* ou uma projeção de *Veronese*. Nosso objetivo é definir a elipse de curvatura e mostrar alguns resultados dessa definição no estudo de 2-variedades imersas no R^n , $n \geq 4$, tendo como base a dissertação de Rodrigues [5].

Material e métodos

A metodologia utilizada foi a metodologia da própria pesquisa matemática, baseada na revisão de trabalhos de outros autores e no desenvolvimento de pesquisa dos assuntos estudados. O texto principal no qual este presente trabalho se baseia é a dissertação de Rodrigues [5]. Outros textos foram usados como referência como a tese de Binotto [1] e a tese de Moraes [4]. As imagens apresentadas foram construídas com o software geogebra, disponível em <https://www.geogebra.org>.

Resultados e discussão

A. Definição e exemplos

Como a parametrização X de S é uma aplicação diferenciável e $(dX)_q : R^2 \rightarrow R^n$ é injetora, para todo ponto $p = X(q)$, existe o $T_p S$, chamado plano tangente a S em p , gerado pelas combinações lineares de $X_u(q)$ e $X_v(q)$, i.e., para todo $w \in T_p S$, $w = aX_u(q) + bX_v(q)$. Seja o círculo unitário centrado em p , parametrizado por $\theta \in [0, 2\pi]$ e $v_\theta \in T_p S$ o vetor unitário na direção θ . Definimos como seção normal da superfície S em p na direção θ , a interseção $\gamma_\theta = H_\theta \cap S$, onde H é o hiperplano definido por $H_\theta = N_p S \oplus v_\theta$. Escolhendo uma parametrização para essa curva, de maneira que γ_θ esteja parametrizada pelo comprimento de arco, temos que $p = \gamma_\theta(s_0)$, $\dot{\gamma}_\theta(s_0) = v_\theta$, além disso o vetor normal a essa curva é também normal à superfície, logo $\ddot{\gamma}_\theta(s_0) \in N_p S$. Esse vetor é chamado de vetor curvatura normal da superfície S no ponto p .

Definimos, então, a aplicação $\eta_p : S_p^1 \rightarrow N_p S$, $v_\theta \mapsto \eta_p(\theta) = \pi^N(\ddot{\gamma}_\theta)$, onde S_p^1 é o círculo unitário no plano tangente, centrado em p e $\pi^N(\ddot{\gamma}_\theta)$ é a projeção ortogonal do vetor curvatura normal da curva obtida pela interseção de $H_\theta = N_p S \oplus v_\theta$ e a superfície S . A essa aplicação se dá o nome *Elipse de Curvatura*.

A fim de ilustrar as relações e definições, consideremos uma superfície S no espaço tridimensional, seu plano tangente $T_p S$ no ponto p , e $N_p S$, a reta normal a S no ponto p , S_p^1 como mostrados em Fig. 1A e Fig. 1B. Entretanto, não seguiremos no R^3 , pois o $N_p S$ de uma superfície imersa no R^3 é apenas uma reta e, como veremos posteriormente, a elipse de curvatura se deforma em um ponto ou um segmento de reta.



FÓRUM
ENSINO · PESQUISA
EXTENSÃO · GESTÃO

FEPEG

A UNIVERSIDADE NA CONTEMPORANEIDADE
DIÁLOGOS E CONSTRUÇÕES



ISSN: 1806-549X

O nome “Elipse de Curvatura” não é impróprio. De fato, seja a superfície S , uma curva γ_θ de S que passa pelo ponto p com direção tangente v_θ parametrizada pelo comprimento de arco, a decomposição $R^n \equiv T_p S \oplus N_p S$ e a projeção ortogonal $\pi^N: R^n \rightarrow N_p S$, $u \rightarrow \pi^N(u) = u - (u \cdot w_1(p))w_1(p) - (u \cdot w_2(p))w_2(p)$, com $\{w_1(p), w_2(p)\}$ uma base ortonormal de $T_p S$. Suponhamos que a superfície S esteja parametrizada por $\alpha: U \subset R^2 \rightarrow S \subset R^n$, $(u, v) \mapsto \alpha(u, v)$ e que a curva γ_θ esteja parametrizada por $\gamma_\theta: I \rightarrow S \subset R^n$, $t \mapsto \gamma_\theta(t) = \alpha(u(t), v(t))$. Assim temos $\dot{\gamma}_\theta(t) = \dot{u}(t)\alpha_u(u(t), v(t)) + \dot{v}(t)\alpha_v(u(t), v(t))$ e $\ddot{\gamma}_\theta(t) = \dot{u}(t)^2 \alpha_{uu}(u(t), v(t)) + \dot{u}(t)\dot{v}(t)\alpha_{uv}(u(t), v(t)) + \dot{v}(t)^2 \alpha_{vv}(u(t), v(t)) + \ddot{u}(t)\alpha_u(u(t), v(t)) + \ddot{v}(t)\alpha_v(u(t), v(t))$. Portanto, a projeção do vetor curvatura $\ddot{\gamma}_\theta(t)$ no espaço normal $N_p S$ é dada por $\pi^N(\ddot{\gamma}_\theta(t)) = \dot{u}(t)^2 \alpha_{uu}^N(u(t), v(t)) + 2\dot{u}(t)\dot{v}(t)\alpha_{uv}^N(u(t), v(t)) + \dot{v}(t)^2 \alpha_{vv}^N(u(t), v(t))$. Se $\{\alpha_u(p), \alpha_v(p)\}$ é uma base ortonormal do espaço tangente $T_p S$, então como γ_θ está parametrizada pelo comprimento de arco, segue que $\dot{u}(t)^2 + \dot{v}(t)^2 = 1$, então podemos tomar θ tal que $\dot{u}(t) = \cos(\theta)$ e $\dot{v}(t) = \sin(\theta)$ e teremos $\pi^N(\ddot{\gamma}_\theta(t)) = \theta \alpha_{uu}^N(p) + 2\cos\theta\sin\theta \alpha_{uv}^N(p) + \sin^2\theta \alpha_{vv}^N(p)$. Usando relações trigonométricas básicas e fazendo as substituições devidas, podemos escrever a expressão anterior da seguinte maneira: $\eta_p(\theta) = \pi^N(\ddot{\gamma}_\theta(t)) = \frac{1}{2}(\alpha_{uu}^N(p) + \alpha_{vv}^N(p)) + \frac{1}{2}(\alpha_{uu}^N(p) - \alpha_{vv}^N(p)) \cos(2\theta) + \alpha_{uv}^N(p) \sin(2\theta) = H + B\cos(2\theta) + C\sin(2\theta)$, com $H = \frac{1}{2}(\alpha_{uu}^N(p) + \alpha_{vv}^N(p))$, $B = \frac{1}{2}(\alpha_{uu}^N(p) - \alpha_{vv}^N(p))$ e $C = \alpha_{uv}^N(p)$.

Seja S uma superfície imersa em R^n , $n \geq 4$, dado $p \in S$ dizemos que uma imersão $\varphi: S \rightarrow R^n$ está localmente na *Forma de Monge* se φ está em $p \equiv (0, 0)$ da seguinte forma: $\varphi: (U \subset R^2, (0, 0) \rightarrow (R^n, (0, 0, \dots, 0)))$, $(u, v) \mapsto \varphi(u, v)$, com $\varphi(u, v) = (\varphi_1(u, v), \varphi_2(u, v), \dots, \varphi_{n-2}(u, v))$ com φ_i diferenciáveis, $\varphi(0, 0) = (0, 0, \dots, 0)$ e $\frac{\partial \varphi_i}{\partial u}(0, 0) = \frac{\partial \varphi_i}{\partial v}(0, 0) = 0$ para todo $i \in \{1, 2, \dots, n-2\}$. Nesta parametrização temos $\frac{\partial \varphi}{\partial u}(0, 0) = (1, 0, 0, \dots, 0)$ e $\frac{\partial \varphi}{\partial v}(0, 0) = (0, 1, 0, \dots, 0)$ que formam uma base ortonormal de $T_p S$. Consequentemente, os coeficientes da primeira forma normal em p são: $E = 1, F = 0, G = 1$. Além disso, temos $\varphi_{uu}^N(p) = \varphi_{uu}(p)$, $\varphi_{uv}^N(p) = \varphi_{uv}(p)$, $\varphi_{vv}^N(p) = \varphi_{vv}(p)$. Portanto, a elipse de curvatura pode ser dada por $\eta_p(\theta) = H + B\cos(2\theta) + C\sin(2\theta)$, com $H = \frac{1}{2}(\varphi_{uu}(p) + \varphi_{vv}(p))$, $B = \frac{1}{2}(\varphi_{uu}(p) - \varphi_{vv}(p))$, $C = \varphi_{uv}(p)$. A partir dessas equações, podemos observar que ao percorrer o círculo unitário em $T_p S$ uma vez, a aplicação α percorre a elipse de curvatura duas vezes. Observamos também que os vetores B e C geram a elipse de curvatura e o vetor H , com origem no ponto p , tem extremo no centro da elipse e é chamado *vetor curvatura média* (**Figura 1C**).

Tomemos como exemplo uma superfície S imersa em R^5 , dada localmente em $p \equiv (0, 0)$ na forma de Monge por $\varphi(x, y) = (x, y, x^2, xy, y^2)$. Temos que Logo $\varphi_{xx}(0, 0) = (0, 0, 2, 0, 0)$, $\varphi_{yy}(0, 0) = (0, 0, 0, 0, 2)$, $\varphi_{xy}(0, 0) = (0, 0, 0, 1, 0)$. $H = (0, 0, 1, 0, 1)$, $B = (0, 0, 1, 0, -1)$, $C = (0, 0, 0, 1, 0)$ e a elipse de curvatura é uma elipse que não passa pela origem (Figura)

B. Alguns resultados

Com a definição de Elipse de curvatura podemos chegar aos seguintes resultados:

Seja φ uma imersão de S em R^5 , dada localmente em $p \in S$ na forma de Monge, o *primeiro espaço normal* de S em p denotado por $N_p S$ é o subespaço de $N_p S$ gerado pelos vetores $\varphi_{xx}(p)$, $\varphi_{yy}(p)$, $\varphi_{xy}(p)$.

O subespaço afim de S em p , denotado por Aff_p , é o subespaço de menor dimensão que contém a elipse de curvatura. O subespaço vetorial de S em p , denotado por E_p , é o subespaço linear de $N_p S$ paralelo a Aff_p .

Sejam S uma superfície imersa em R^n , $n \geq 4$ e $p \in S$, dizemos que p é um ponto *umbílico* se degenera em um ponto e *umbílico planar* se esse ponto for a origem de $N_p S$. p é dito um ponto *semiumbílico* se a elipse de curvatura se degenera em um segmento e ponto *semiumbílico radial* (ou ponto de *inflexão*) se a elipse se degenera em um segmento radial.

Seja S uma superfície imersa em R^n , $n \geq 5$, $p \in S_i$ (ou p é do tipo S_i) se, e somente se, $\dim N_p S = i$. $p \in S_3$ se, e somente se, Aff_p é um plano que não passa pela origem p (**Figura 2A**). $p \in S_2$ e a elipse de curvatura não se degenera se, e somente se, Aff_p é um plano que passa pela origem p de $N_p S$ (**Figura 2B**). $p \in S_2$ é um ponto semiumbílico se, e somente se, Aff_p é uma reta que não passa pela origem p de $N_p S$ (**Figura 2C**). $p \in S_1$ é um ponto de inflexão se, e somente se, Aff_p é uma reta que passa pela origem p de $N_p S$ (**Figura 3A**). $p \in S_1$ é um ponto umbílico se, e somente se, Aff_p é um ponto distinto de p (**Figura 3B**). $p \in S_0$ é um ponto umbílico planar se, e somente se, $Aff_p = \{p\}$ (**Figura 3C**).

Conclusão/Conclusões/Considerações finais

Através da definição da elipse de curvatura, conseguimos novas definições, que proporcionam novas maneiras de classificar pontos de uma superfície, fato que colabora no estudo de 2-variedades em dimensões maiores que 3. Essas não são as únicas aplicações da elipse de curvatura, pode ser feita uma extensão de seu conceito à 3-variedades, porém esse assunto foge do escopo desse trabalho.

Agradecimentos

Agradecemos a Universidade Estadual de Montes Claros e as Pró-reitorias de Ensino, Extensão e Gestão pela oportunidade de realização desse presente trabalho. Agradecemos também ao Programa de Iniciação Científica e Mestrado (PICME) e a Universidade Federal de Minas Gerais pelo apoio.

Referências bibliográficas

- [1]BINOTTO, R.R. PROJATIVOS DE CURVATURA. TESE DE DOUTORADO. IMECC-UNICAMP, CAMPINAS, 2008
- [2]LITTLE, J. On singularities of submanifolds of higher dimension euclidean space. Annali Mat. Pura et Appl, série 4A, 83, 261-336,1969.
- [3]KOMMERELL,K. Riemannsche flachen in ebenen raun von vier dimensionen. Math.Ann, 60,546-596. 1905.
- [4]MORAES,S.M. Elipses de Curvatura no Estudo de Superfícies Imersas em R^n , $n \geq 5$. 2002. Tese de Doutorado. IMECC-UNICAMP, Campinas, 2002.
- [5]RODRIGUES, D. S. Projeto de curvatura em pontos de uma 3-variedade. 2013. Dissertação de Mestrado – UFV, Viçosa 2013

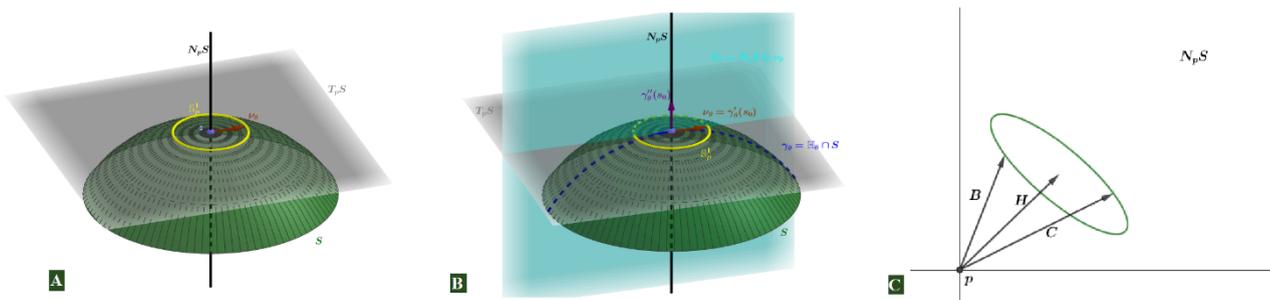


Fig. 1A Superfície em R^3 , com plano tangente, reta normal, círculo unitário no $T_p S$ e direção v_θ . **Fig. 1B** Seção normal da superfície S na direção v_θ , gerando a curva γ_θ . **Fig. 1C** Vetores da elipse de curvatura. O vetor H é chamado vetor curvatura média que consideramos com origem no ponto p e extremo no centro da elipse de curvatura e os vetores B e C geram a elipse de curvatura.

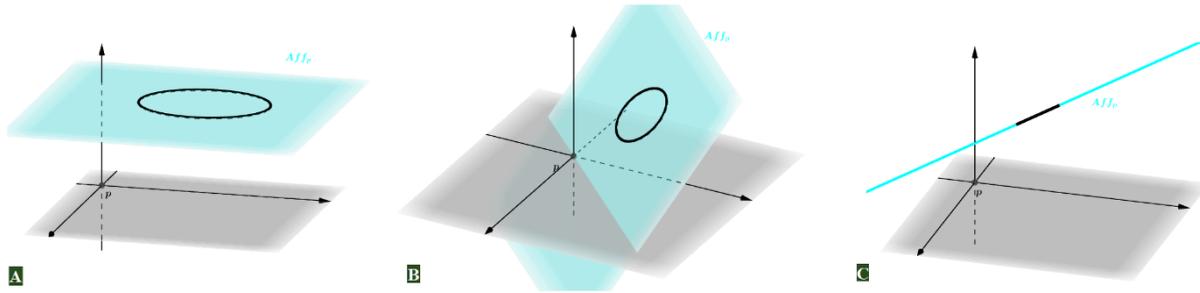


Fig. 2A p é um ponto do tipo S_3 , ou seja, a elipse é não degenerada e Aff_p é um plano que não passa pela origem de $N_p S$. **Fig. 2B** p é um ponto do tipo S_2 , ou seja, a elipse não se degenera e o ponto p está no espaço Aff_p que passa pela origem. **Fig. 2C** p é um ponto do tipo S_2 e é semiumbílico, ou seja, a elipse se degenera em um segmento de reta, mas p não pertence ao espaço Aff_p .

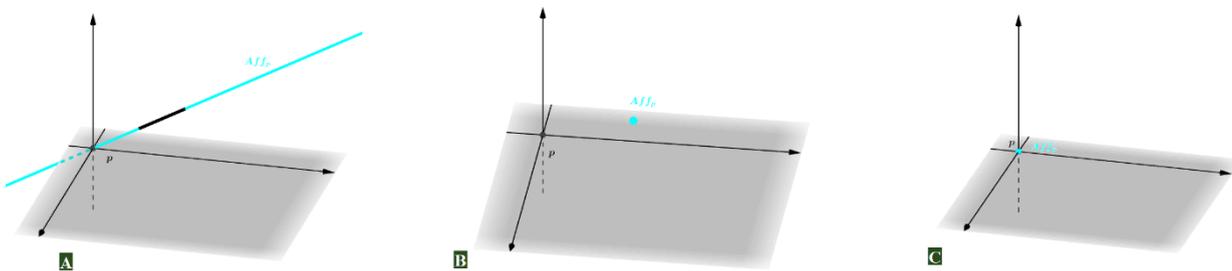


Fig. 3A p é um ponto do tipo S_1 e é ponto de inflexão ou seja, a elipse se degenera em um segmento de reta e o ponto p pertence ao espaço Aff_p . **Fig. 3B** p é um ponto do tipo S_1 e é um ponto umbílico, ou seja, a elipse se degenera em um ponto distinto do ponto p . **Fig. 3C** p é um ponto do tipo S_0 e é um ponto umbílico planar, ou seja, a elipse se degenera em um ponto p na origem de Aff_p .